

**S P E C T R A™**

## LCD és 16-Zónás LED Kezelő



1689  
16-Zónás LED Kezelő



1641  
LCD Kezelő

## Felhasználói kézikönyv

**P ▲ R ▲ D O X®**  
**S E C U R I T Y S Y S T E M S**

# TARTALOM

---

<b>1.0 BEVEZETÉS</b> .....	<b>3</b>
<b>2.0 ALAP MŰVELETEK</b> .....	<b>4</b>
2.1 Kezelő fényei .....	4
2.2 Megjelenítés .....	5
2.3 Hangjelzés .....	6
2.4 Riasztás Memória Kijelző .....	7
2.5 Eseménylista (csak Spectra 1641 LCD Kezelő) .....	8
2.6 Hiba Kijelző .....	9
2.7 Partíciózás .....	13
<b>3.0 BELÉPŐ KÓD PROGRAMOZÁS</b> .....	<b>14</b>
3.1 Rendszer MEster Kód (alap: 123456) .....	14
3.2 Mester Kódok .....	14
3.3 Duress Kód .....	15
3.4 Belépő Kódok Programozása .....	15
<b>4.0 ÉLESÍTÉS &amp; HATÁSTALANÍTÁSA</b> .....	<b>17</b>
4.1 Kilépés Késleltetés .....	17
4.2 Riasztás hatástalaíntás,deaktiválás .....	17
4.3 Sokásos Élesítés .....	18
4.4 Stay Élesítés .....	19
4.5 Kényszer Élesítés .....	21
4.6 Kézi Kikerülés Programozás .....	22
4.7 Egygombos Élesítés .....	24
4.8 Kulcskapcsoló Élesítés .....	26
4.9 Auto-Élesítés .....	26

<b>5.0 EGYÉB JELLEMZŐK .....</b>	<b>28</b>
5.1 Csipogó Zónák Programozása .....	28
5.2 Kezelő Némítás .....	29
5.3 Pánik Riasztások .....	30
5.4 Idő Programozás (óra) .....	30
5.5 PGM Gombok (Programozható Kimenetek) .....	31
5.6 Gyors Funkció Gombok .....	31
5.7 Kezelő beállítások (csak LCD Kezelők) .....	32
<b>6.0 TŰZ RIASZTÁSOK .....</b>	<b>33</b>
<b>7.0 TESZTELÉS &amp; KARBANTARTÁS .....</b>	<b>37</b>
<b>8.0 RENDSZER ADATOK .....</b>	<b>38</b>
<b>9.0 FÜGGELÉK A .....</b>	<b>44</b>

# 1.0 BEVEZETÉS

---

Köszönjük, hogy a **Paradox Security Systems Spectra Vagyonvédelmi Rendszerét** választotta. A Spectra Vagyonvédelmi Rendszer megbízható biztonsági rendszert biztosít. Bár, ennél jóval többet is tud. A Spectra Rendszerrel valósággá válik az otthon automatizálása, a garázsajtók, lámpák, fűtés, hőmérséklet és sok egyéb irányítása. Kérdezze telepítőjét, hogy használhatja ki teljes mértékben a Spectra Rendszer előnyeit.

Ez a feljett biztonsági rendszer megbízható védelmet nyújt, hatékony jellemzőkkel, melyeket bárki képes használni, összetett, bonyolult kódok memorizálása nélkül. A rendszer egy Spectra Központból, egy vagy több Spectra Kezelőből, különféle bemenő eszközökből (pl. mozgásérzékelők, nyitásérzékelők, stb.) és különféle kimenő eszközökből (pl. csengő, sziréna, lámpa, stb.) áll.

Az elegáns és felhasználóbarát **Spectra 1689 LED Kezelő és 1641 LCD Kezelő** könnyű hozzáférést tesz lehetővé a biztonsági rendszere funkcióihoz és könnyen érthető formába jeleníti meg biztonsági rendszere riasztás és működés állapotait. A rendszer minden akciója végrehajtható és megfigyelhető a kezelőn keresztül. Ezért, mielőtt a biztonsági rendszer használatába kezd, javasoljuk, hogy tanulmányozza ezt az útmutatót és telepítőjével magyaráztassa el a rendszer alapvető működését.

## 2.0 ALAPMŰVELETEK

---

A **Spectra 1689 LED és 1641 LCD Kezelők** hasonlóan működnek, de megjelenítésük különböző. Ez a fejezet a kezelőkről ad áttekintést.



A rendszer sok jellemzőjét a telepítőjének kell bekapcsolnia. Ha a jellemző nem programozott, a kezelő elutasítót csippan és az akció törlésre kerül. Lásd 8.0 fejezet “rendszer adatok”.

### 2.1 KEZELŐ FÉNYEI

---

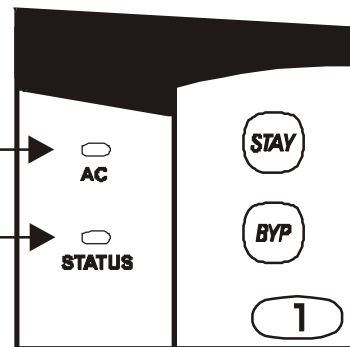
A **Spectra** Kezelőn minden lámpa állapota a rendszer egy bizonyos állapotát jelzi, lásd 2.1 ábra.

**Figure 2.1: Jelzőfények áttekintése**

**“AC” FÉNY:**  
VILÁGÍT = AC táp alatt nem világít = Táp hiba

**“STATUS” FÉNY:**  
Ha Zöld:  
világít = Minden zóna zárva  
NEM VILÁGÍT = Zóna(k) nyitva  
VILLOG = Kilépés Késleltetés alatt

Ha piros (csak LCD kezelőknél):  
VILÁGÍT = RENDSZER ÉLES  
LASSAN VILLOG = Stay Éles  
GYORSAN VILLOG = RIASZTÁS



## 2.2 MEGJELÉNÍTÉS

### 2.2.1 Spectra 1689 LED Kezelő

A kezelő képernyőjének számai és szimbólumai a rendszer állapotát jelzik, lásd 2.2 ábra.

**Figure 2.2: A 1689 LED Kezelő áttekintése**

**“ARM” fények (piros):**

(Szokásos és Kényszer élesre)

*ARM 1 Partíció 1-re*

*ARM 2 Partíció 2-re*

VILÁGÍT= Partíció éles

NEM = Partíció hatástalan

VILLOG= Partíció riasztás

**“STAY” fények (piros):**

(Stay és Azonnali élesítésre)

*STAY 1 Partíció 1-re*

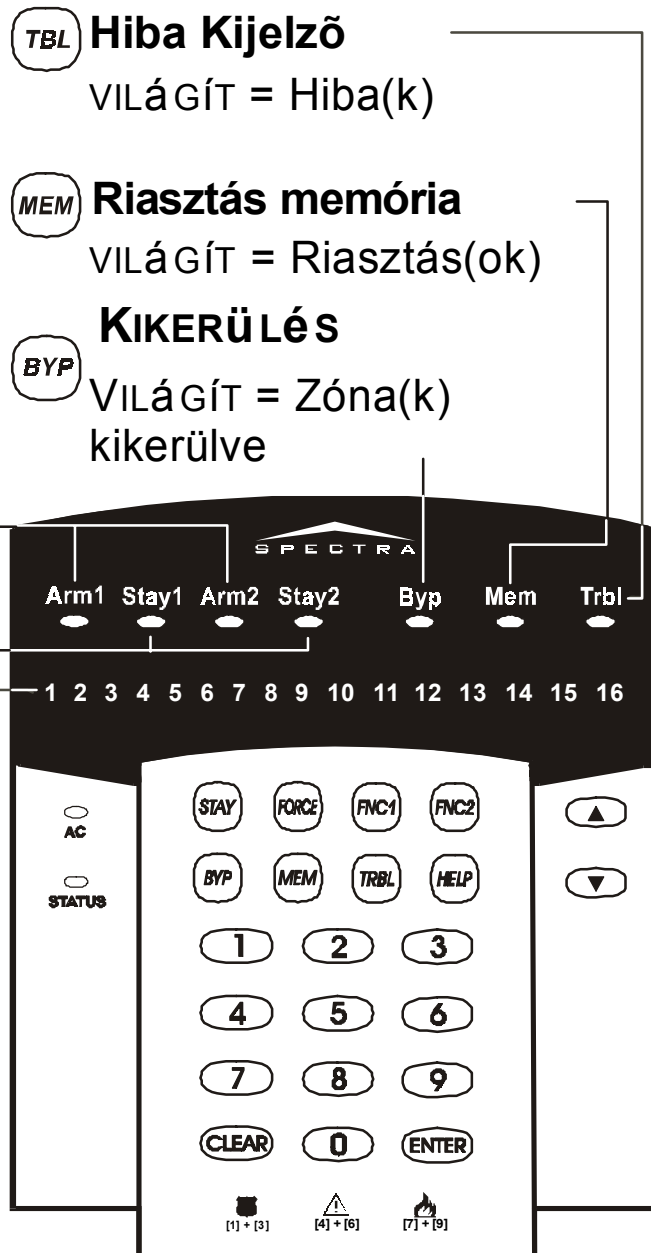
*STAY 2 Partíció 2-re*

VILÁGÍT= Partíció éles

NEM= Partíció hatástalan

**Zóna Kijelző:**

A számok [1] -[16] között a zónákat jelzik 1 -16 között. Ha világít, a zóna nyitva vagy megsértve.

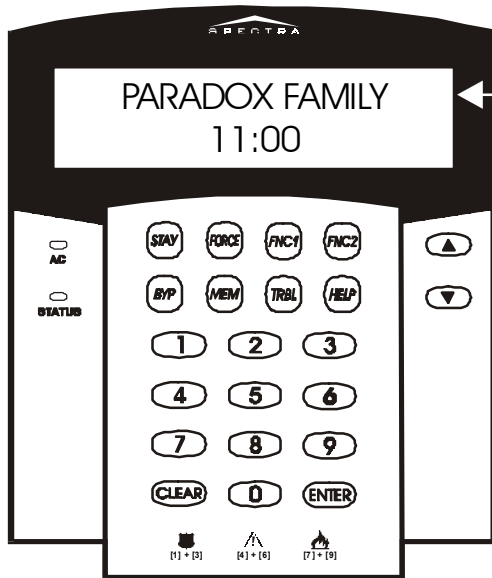


**Spectra Keypads 5**

## 2.2.2 Spectra 1641 LCD Kezelő

Az LCD (liquid crystal display) 32-karakteres képernyő, mely megjeleníti a felhasználó igényei szerint beállított üzeneteket.

Figure 2.3: A 1641 LCD Kezelő áttekintése



Az LCD képernyő üzenetei tájékoztatnak a rendszer állapotáról és eligazítanak a rendszer működésében.

Ha nyilak jelennek meg az LCD képernyőn, a nyilakkal lapozhat a menüben.

## 2.3 HANGJELZÉS

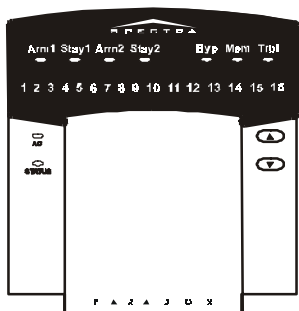
Ha információt visz be a kezelőn, az csipogásokkal irányít. Ezek a következők:

**Megerősítő Csipogás:** Ha egy műveletet (pl. élesítés/hatástalanítás) sikeresen beviszi a kezelőn vagy amikor a rendszer átvált új állapotba/módba, a kezelő szaggatottan csipog ("BÍP-BÍP-BÍP-BÍP").

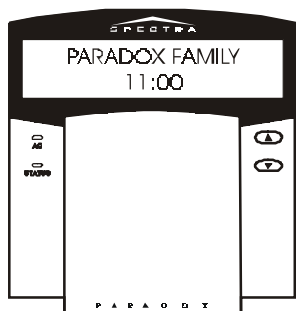
**Megerősítő Csipogás:** Ha a rendszer visszatér előző állapotába vagy amikor a művelet bevitele sikertelen, a kezelő folyamatosan csipog ("BÍÍÍP").

## 2.4 RIASZTÁS MEMÓRIA KIJELEZŐ

Minden zóna, ahol riasztás történt, tárolásra kerül a memóriában. Ennek a memóriának tartalmát a rendszer minden élesítéskor törli.



**Spectra 1689 LED Kezelő:** Ha riasztás történik a zónában, a **[MEM]** szimbólum világít. Hatástalanítás után, nyomja meg a **[MEM]** gombot, és világítanak a riasztásban volt zónákhoz tartozó számok. A *Riasztás Memória Kijelzőből* kilépéshez, nyomja meg a **[CLEAR]** gombot.



**Spectra 1641 LCD Kezelő:** Ha riasztás történik a zónában, "Zóna(k) Memóriában megtekintéshez **[MEM]**" jelenik meg az LCD képernyőn. A rendszer hatástalanítása után, nyomja meg a **[MEM]** gombot. A [s] és [t] gombbal megnézheti a riasztásban volt zónákat. A *Riasztás Memória Kijelzőből* kilépéshez, nyomja meg a **[CLEAR]** gombot.

## 2.5 ESEMÉNYLISTA (csak Spectra 1641 LCD Kezelő)

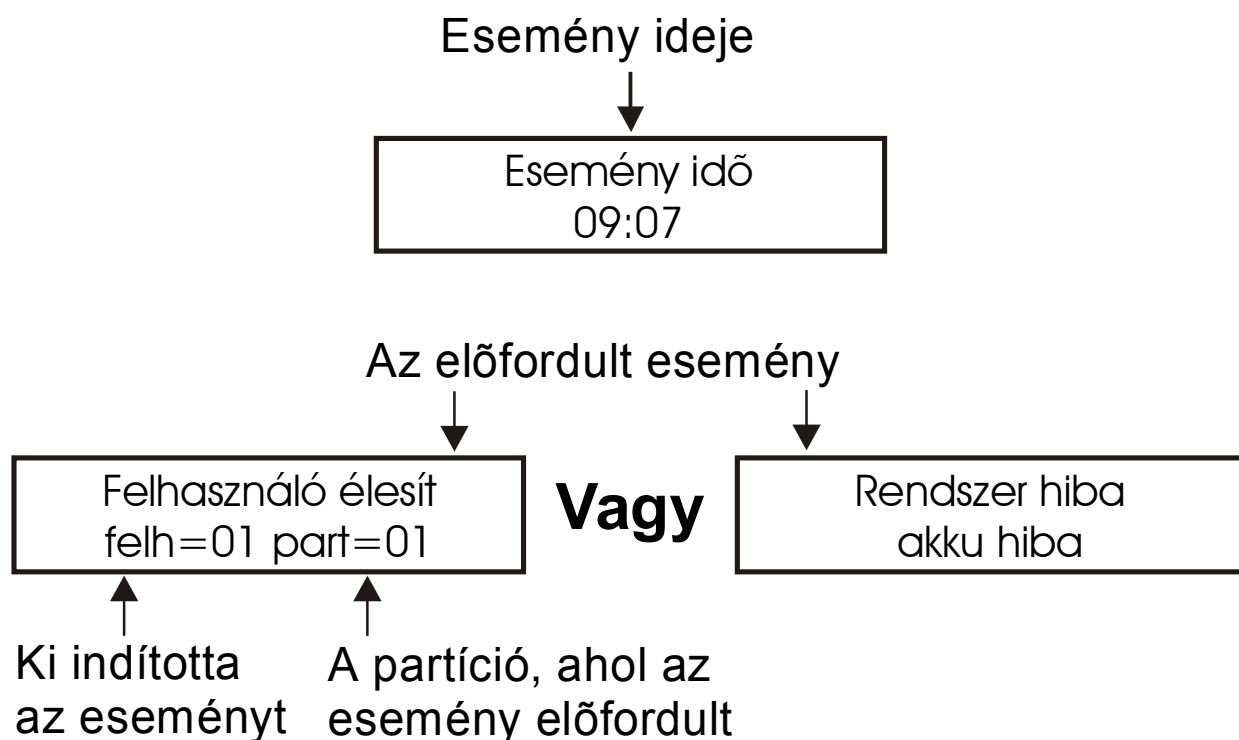
Az Eseménylista a rendszerben előforduló minden eseményt rögzít.

Hogyan nézheti meg az Eseménylistát?

- 1) Nyomja meg a **[MEM]** gombot
- 2) Nyomja meg a **[FNC2]** gombot
- 3) Az **[s]** vagy **[t]** gombbal megnézheti az Esemény Képernyőket
- 4) Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot kétszer a kilépéshez

Minden előforduló esemény két Esemény Képernyőt hoz létre (2.4 ábra). Ha belép az Esemény listába, az esemény időpontja és típusa látható a képernyőn. Ha megnyomja a **[t]** gombot, a következő adatpár jelenik meg.

**Figure 2.4: Esemény Képernyő példa**



## 2.6 HIBA KIJELEZŐ

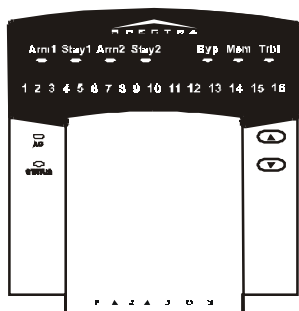
A biztonsági rendszer folyamatosan figyeli a tizennégy lehetséges hiba körülményt. Ezen körülmények többsége jelenthető a Biztonsági Cégnek.



***Javasoljuk, hogy tájékoztassa biztonsági cégét a hibáról és hagyja őket javítani a rendszert.***



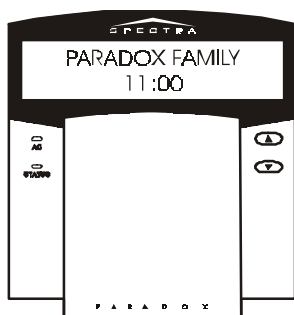
A kezelő programozható 5 mp-nkénti csipogásra, ha új hiba körülmény jelentkezik. Nyomja meg a **[TRBL]** gombot a “Hiba Csipogás” megszüntetéséhez.



***Spectra 1689 LED Kezelő:*** Ha hiba körülmény jelentkezik, a **[TRBL]** szimbólum világít.

Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?

- 1) Nyomja meg a **[TRBL]** gombot  
*A [TBL] szimbólum villog és a hiba(k)hoz tartozó számok világítanak.*
- 2) Olvassa le a hiba leírását a Hiba Listáról.  
Ha nincs megadva javítási utasítás, hívja a biztonsági céget.
- 3) Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot kilépéshez.



**Spectra 1641 LCD Kezelő:** Ha hiba körülmény jelentkezik, “*Rendszer Hiba megtekintéshez [TRBL]*” jelenik meg a képernyőn.

Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?

- 1) Nyomja meg a **[TRBL]** gombot  
“*Hiba Nézet Rendszer Hiba*” jelenik meg a képernyőn
- 2) A **[s]** vagy **[t]** gombbal a Hiba(k) megtekintéséhez. Olvassa le a hiba leírását a Hiba Listáról. Ha nincs megadva javítási utasítás, hívja a biztonsági céget.
- 3) Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot.

## Hiba Lista

Miután megnyomta a **[TRBL]** gombot:

A **Spectra 1689 LED Kezelőn** a számok **[1]** - **[16]** között a hozzájuk tartozó hibára világítanak. A **Spectra 1641 LCD Kezelőn** a fejlécek megjelennek a képernyőn.

### **[1] Nincs vagy Alacsony Akku Hiba**

A segéd akku levált vagy az akku feszültség esik.

### **[2] Rádiós Adó Alacsony Akku**

Az akku feszültség egy vagy több rádiós adón csökkent. Az eszköz sárga lámpája is villog.

### **[3] Táp Hiba**

A rendszer AC táp hiányt érzékel. Ez a hiba általában táp hibánál jelentkezik. Ha nincs táp hiba a helyszínen, mégis előfordul ez a hiba, hívja a biztonsági céget.

### **[4] Csengő/PGM2 Leválás Hiba**

A BELL vagy PGM2 kimenetre kapcsolt eszköz nem kapcsolódik a riasztó rendszerhez.

### **[5] Csengő Áram Hiba**

Riasztás alatt, a csngő kimenet, mely biztosíték nélküli áramkört használ, automatikusan lekapcsolt, ha az áram meghaladja az előre meghatározott értéket. Ha a rendszer hatástalanított, az áramot elveszik a csengő kimenettől és a Hiba figyelmeztetés megszûnik, de a Hiba újra előfordulhat a következő riasztás alatt, ha nem lett kijavítva.

### **[6] AUX Áram Hiba**

Az AUX kimenet, mely árammal látja el a rendszer eszközeit, biztosíték nélküli áramkört használ a tápellátás áram túlterhelés elleni védelmére és automatikusan lekapcsol, ha az áram meghaladja az előre meghatározott értéket.

### **[7] Kommunikációs Hiba**

A riasztó rendszer, ha felügyelt, kommunikálhat a biztonsági céggel.

## **[8] Óra Vesztés**

A rendszer óráját újra kell programozni. **Ez az egyetlen hiba, melynek javítását javasoljuk.**

**Az óra újraprogramozásához** nyomja meg a **[8]** gombot a Hiba Kijelző 2. lépése után (lásd *“Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?”* a 2.6 fejezet elején) és gépelje be a pontos időt, 24-órás órát használva (pl. du.8:30 = 20:30). Lásd még *Függelék A*.

## **[9] Szabotázs/Zóna Vezetékelés Hiba**

Vezetékelés hiba jelentkezett egy vagy több zónában.

**A hibát tapasztaló zónák megtekintéséhez,** nyomja meg a **[9]** gombot a Hiba Kijelző 2. lépése után (lásd *“Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?”* a 2.6 fejezet elején).

## **[10] Telefonvonal Figyelés Hiba**

A rendszer 30 mp elteltével sem érzékeli telefonvonal jelenlétét.

## **[11] Tűz Zóna Hiba**

Vezetékelés Hiba a Tűz Zónán.

## **[12] Modul Hiány**

A modul ne kommunikál tovább a központtal.

### [13] Rádiós Adó Felügyelet Vesztes

A rádiós adó nem kommunikál tovább vevőjével vagy az akkui leváltak..

**Hogy megnézze, mely zónákon tapasztal a Rádiós Adó hibát,** nyomja meg a [MEM] gombot a Hiba Kijelző 2. lépése után (lásd *“Hogyan léphet a Hiba Kijelzőbe?”* a 2.6 fejezet elején).

### [16] Kezelő Hiba

Ha bármilyen okból a kezelő nem kommunikál tovább a rendszerrel, a kezelő négy, 3 mp-nként egymást követő csippanást hallat. Nyomjon meg egy gombot a kezelőn a “csipogás” megszüntetésére. Ha a kommunikáció helyreáll, a kezelő folytatja funkcióit.

## 2.7 PARTÍCIÓZÁS

---

A **Spectra** rendszer partíciózás jellemzővel rendelkezik, mellyel két külön területre oszthatja biztonsági rendszerét, Partíció 1 és Partíció 2. A Partíciózás olyan telepítésekénél hasznos, ahol osztott biztonsági rendszer praktikusabb, például házi iroda vagy raktár épület. Partíciózott rendszerénél, minden zóna, minden felhasználó kód és sok rendszer jellemző hozzárendelhető vagy Partíció 1-hez, vagy Partíció 2-höz, vagy mindkettőhöz.



***Ha a rendszer nem partíciózott, minden zóna, Felhasználó Kód, és jellemző Partíció 1-hez tartozik.***

## 3.0 BELÉPŐ KÓD PROGRAMOZÁSA

---

A Belépő Kódok személyi azonosító számok, melyekkel beléphet különféle programozási módokba, élesítheti, hatástalaníthatja a rendszert, vagy aktiválhat, deaktiválhat PGM-eket.

A **Spectra** vagyonvédelmi rendszer a következőket nyújtja:

- 1 *Rendszer Mester Kód*
- 2 *Mester Kódok*
- 45 *Felhasználó Belépő Kódok* (benne 1 Duress kód)

Hogy hogyan élesítik, hatástalanítják a Belépő Kódok a rendszert lásd *rendszer adatok* a 8.0 fejezetben.

### 3.1 RENDSZER MESTER KÓD (Alap: 123456)

---

A *Rendszer Mester Kód* élesíthet, hatástalaníthat partíciót a fejezetben leírt bármelyik módon és létrehozhat, módosíthat vagy törölhet *Felhasználó Belépő Kódot* (lásd 3.4 fejezet).

### 3.2 MESTER KÓDOK

---

*Mester Kód 1* véglegesen Partíció 1-hez rendelt és létrehozhat, módosíthat vagy törölhet *Felhasználó Belépő Kódokat* (lásd 3.4 fejezet), melyek Partíció 1-hez rendelvek.

*Mester Kód 2* véglegesen Partíció 2-höz rendelt (kivéve, ha a partíciózás kikapcsolt, *Mester Kód 2* Partíció 1-hez rendelt) és létrehozhat, módosíthat vagy törölhet *Felhasználó Belépő*

*Kódokat* (lásd 3.4 fejezet), melyek a partícióhoz rendelvek.



A Mester Kódok nem módosíthatnak vagy törölhetnek mindkét partícióhoz rendelt Felhasználó Belépő Kódokat. Csak Rendszer Mester Kód módosíthat vagy törölhet mindkét partícióhoz rendelt Felhasználó Belépő Kódokat.

### **3.3 DURESS KÓD**

---

Ha a rendszer élesítésére vagy hatástalanítására kényszerítik, *Felhasználó 048 Belépő Kódot* begépelve élesítheti vagy hatástalaníthatja a rendszer és az azonnal küld egy néma riasztást (Duress Kód) a biztonsági cégnek.

### **3.4 BELÉPŐ KÓDOK PROGRAMOZÁSA**

---

A rendszer használhat 4- vagy 6-jegyű Belépő Kódokat (lásd 39. oldal), ahol minden számjegy 1 és 9 közötti. A hatjegyű kódokat nehezebb “feltörni” ezért, biztonságosabb. Lehetőleg ne programozzon egyértelmű, egyszerű belépő kódokat, mint saját telefonszám, cím vagy az 1234 kód.

Hogyan programozhat belépő kódokat?

- 1) Nyomja meg az **[ENTER]**-T
- 2) Gépelje be a **[MESTER KÓD]** -ot
- 3) Gépelje a 3-jegyű **[SZEKCIÓ]** -t (lásd 1. táblázat)
- 4) Gépelje be az új 4- vagy 6-jegyű **[BELÉPŐ KÓD]**-OT
- 5) Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot kilépéshez

Hogyan törölhet belépő kódokat?

- 1) Ismétlje meg az első három lépést (fent)
- 2) Nyomja meg a **[FORCE]** gombot a Belépő Kód minde számjegyére (4- vagy 6-szor) amíg a kezelő "MEGERŐSÍTŐ CSIPOGÁST" nem hallat, majd nyomja meg a **[CLEAR]** gombot kilépéshez.

**A Spectra 1689 LED Kezelőt** lásd még **Függelék A.**

**Table 1: Felhasználó Kód Szekciók**

Szekció	Felhasználó Kódok
[001]	Felh. kód 001 = <i>Rendszer Mester Kód</i>
[002]	Felh. kód 002 = <i>Mester Kód 1</i>
[003]	Felh. kód 003 = <i>Mester Kód 2</i>
[004] - [047]	Felhasználó kód 004-Felhasználó kód 047
[048]	Felhasználó kód 048 vagy <i>Duress Kód</i>

## 4.0 ÉLESÍTÉS & HATÁSTALANÍTÁS

---

Használja ki a **Spectra** rendszer minden előnyét, ismerkedjen meg az élesítés módokkal.



Ha a rendszer nem partíciózott (2.7 fejezet), minden partíció 1-hez tartozik.

### 4.1 KILÉPÉS KÉSLELTETÉS

---

Érvényes élesítés folyamat bevitele után, a *Kilépés Késleltetés Időzítő* időt ad a védett terület elhagyására élesítés előtt. A kezelő csipog kilépés késleltetés alatt.

### 4.2 RIASZTÁS HATÁSTALANÍTÁS, DEAKTIVÁLÁS

---

Riasztás vagy élesített rendszer hatástalanításához, gépelje be belépő kódját. Egy bejárat, pl. első ajtó, kétféle *Belépés Késleltetés Időzítővel* programozható. Ha a bejárat nyílik, a kezelő csipog, amíg nem hatástalanítja a rendszert. A riasztó rendszer nem generál riasztást, míg az időzítő le nem telik. Minden felhasználó hatástalaníthatja a hozzárendelt partíciót, kivéve a *Csak Élesítés* opcióval rendelkezők. A *Késleltetett Tűz Zónában* generálódott riasztások hatástalanításához, lásd 6.0 fejezet..

Hogyan deaktiválhat riasztást?

Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT

## Hogyan hatástalaníthatja a rendszert?

Stay vagy Azonnali élesített rendszernél, 2. lépés.

- 1) Lépjen be a kijelölt bejárati helyen (pl. első ajtó).
- 2) Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT

HA MINDKÉT PARTÍCIÓHOZ VAN JOGOSULTSÁGA (lásd 2.7 fejezet):

- 3) Nyomja meg a kívánt partícióhoz tartozó gombot, **[1]** vagy **[2]**. Mindkét partícióhoz, nyomjam eg a megerősítő csipogás után a másik gombot.

## 4.3 SZOKÁSOS ÉLESÍTÉS

---

Ez a választott partíció minden zónáját élesíti.

### Hogyan élesíthet Szokásost?

- 1) Zárjon be minden zónát a partícióban.
- 2) Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT

HA MINDKÉT PARTÍCIÓHOZ VAN JOGOSULTSÁGA (lásd 2.7 fejezet):

- 3) Nyomja meg a kívánt partícióhoz tartozó gombot, **[1]** vagy **[2]**. Mindkét partícióhoz, nyomjam eg a megerősítő csipogás után a másik gombot.

Jegyezze meg, hogy *Szokásos Élesítést* aktiválhat *Auto-Élesítéssel* (lásd 4.9 fejezet), *Kulcskapcsolóval* (lásd 4.8 fejezet), vagy *Egygombos Élesítéssel* (lásd 4.7 fejezet).

## 4.4 STAY ÉLESÍTÉS

---

Ezzel a móddal a védett területen maradhat, mialatt részben élesíti a rendszert. A Stay Zónák olyan zónák, melyek kikerültek Stay Élesítésnél. Pldául, ha éjjel aludni megy, az ajtókat és ablakokat élesítheti a mozgásérzékelő zónák élesítése nélkül.

Hogyan stay élesíthet?

- 1) Zárjon minden zónát a partícióban (kivéve *Stay Zónákat*).
- 2) Nyomja meg a **[STAY]** gombot
- 3) Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT

HA MINDKÉT PARTÍCIÓHOZ VAN JOGOSULTSÁGA (lásd 2.7 fejezet):

- 4) Nyomja meg a kívánt partícióhoz tartozó gombot, **[1]** vagy **[2]**. Mindkét partícióhoz, nyomjam eg a megerősítő csipogás után a másik gombot.

*Stay Élesítés* aktiválható *Auto-Élesítéssel* (lásd 4.9 fejezet), *Kulcskapcsolóval* (lásd 4.8 fejezet), vagy *Egygombos Élesítéssel* (lásd 4.7 fejezet).

#### **4.4.1 Azonnali Élesítés**

**Stay Élesítés után** a rendszer és **Kilépés Késleltetése alatt**, tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig. Hallania kell a megerősítő csipogást. A rendszer ekkor **Azonnali Élesített**. Ezért, bármelyik megsértett zóna azonnal riasztást generál.

#### **Ha mindkét partícióhoz hozzáférése van:**

Egy partíció Azonnali élesítéséhez

- 1) Nyomja meg a **[STAY]** gombot
- 2) Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT
- 3) Válasszon partíciót
- 4) Tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig

mindkét partíció Azonnali élesítéséhez

- 1) Nyomja meg a **[STAY]** gombot
- 2) Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-OT
- 3) Nyomja meg a **[1]** -t
- 4) Nyomja meg a **[2]** -t
- 5) Tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig

## 4.5 KÉNYSZER ÉLESÍTÉS

---

A *Kényszer Élesítés*sel gyorsan élesítheti a rendszert, anélkül, hogy megvárná, hogy minden zóna zárjon. *Kényszer Élesítés* alatt, a *Kényszer Zóna* “deaktivált” amíg nem zár, ekkor a rendszer élesíti. A *Kényszer Élesítés* akkor használatos, ha a mozgásérzékelővel védett területen kezelő van. Például, amikor élesít és a mozgásérzékelő *Kényszer Zóna*, a rendszert akkor is élesítheti, ha a zóna nyitott.

Hogyan Kényszer Élesíthet?

- 1) Zárjon minden zónát a partícióban (kivéve *Kényszer Zónák*).
- 2) Nyomja meg a **[FORCE]** gombot
- 3) Gépelje be a **[BELPŐ KÓD]**-OT

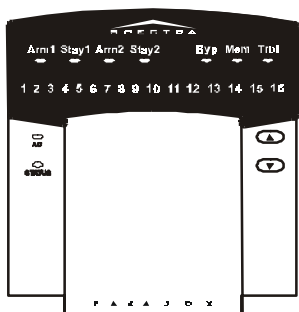
HA MINDKÉT PARTÍCIÓHOZ VAN JOGOSULTSÁGA (lásd 2.7 fejezet):

- 4) Nyomja meg a kívánt partícióhoz tartozó gombot, **[1]** vagy **[2]**. Mindkét partícióhoz, nyomjam eg a megerősítő csipogás után a másik gombot.

A *Kényszer Élesítés* aktiválható *Egygombos Kényszer Élesítés*sel is (lásd 4.7.6 fejezet).

## 4.6 KÉZI KIKERÜLÉS PROGRAMOZÁS

A *Kézi Kikerülés Programozással* úgy programozhatja a rendszert, hogy figyelmen kívül hagyjon (deaktiváljon) bizonyos zónákat a következő élesítéskor. Például, ha munkások újítják fel épületének egy részét, azokat a zónákat ki kívánja kerülni. Ha a rendszert hatástalanítják, a kikerülések törlődnek.

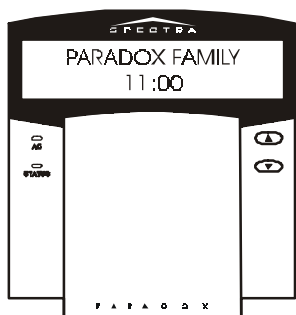


**Spectra 1689 LED Kezelő:** Ha vannak kikerülési zónák, a **[BYP]** világít.

Hogyan kerülhet ki zónákat?

- 1) Nyomja meg a **[BYP]** gombot
- 2) Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]**-ot (lásd megj. 1, 24. o.)
- 3) IA kikerülni kívánt zónákat jelentő számok kivilágításához gépelje be a kétjegyű zónaszámot (pl. zóna 3 = 03)
- 4) Nyomja meg az **[ENTER]** gombot mentéshez és kilépéshez.

A *Kézi Kikerülés Programozás* aktiválható *Egygombos Kikerülés Programozással* (lásd 4.7.7 fejezet). A Kikerülés jellemző eltávolításához a zónáról, a 3. lépésben gépelje be a zónaszámot újra vagy nyomja meg a **[FORCE]** gombot az aktuális kikerülések törléséhez.



**Spectra 1641 LCD Kezelő:** Ha kikerült zónák vannak, “*Kikerült Zónák megtekintése [BYP]*” jelenik meg a képernyőn.

Hogyan kerülhet ki zónákat?

- 1) Nyomja meg a **[BYP]** gombot
- 2) Gépelje be a **[belépő kód]**-ot (lásd megj. 1)
- 3) Gépelje be a kétjegyű zónaszámot (pl. zóna 3 = 03) vagy használja a [s] vagy [t] gombot a zónák megtekintéséhez és nyomja meg a **[BYP]** gombot, amikor a kívánt zóna megjeleik a képernyőn.
- 4) Nyomja meg az **[ENTER]** gombot kilépéshez

A kikerülés opció eltávolításához, a 3. lépésben adja meg újra a kétjegyű zónaszámot vagy nyomja meg a **[BYP]** gombot, amikor a kikerült zóna megjelenik a képernyőn.

**Megj.1:** Ha mindkét partícióhoz jogosultsága van, nyomja meg a partícióhoz tartozó gombot, **[1]** vagy **[2]**.

#### 4.6.2 Kikerülés Ismétlés Jellemző

Hatástalanítás után, a kikerülések törlődnek. A *Kikerülés Ismétlés Jellemző* visszaállítja az előző kikerüléseket, a memóriából. Így nem szükséges kézzel újraprogramozni a kikerüléseket minden élesítéskor.

Hogyan ismétélheti a kikerüléseket?

- 5) Nyomja meg a **[BYP]** gombot.
- 6) Gépelje be a **[BELÉPŐ KÓD]** -ot (lásd megj.1, 23. o.).
- 7) Nyomja meg a **[BYP]** gombot.
- 8) Nyomja meg az **[ENTER]** gombot.

## **4.7 EGYGOMBOS ÉLESÍTÉS**

---

Az *Egygombos Élesítéssel* belépő kód nélkül élesítheti a rendszert.

### **4.7.3 Egygombos Szokásos Élesítés**

Tartsa nyomva az **[ENTER]** gombot 3 mp-ig (lásd megj.1, 23. o.) a zóna minden partíciójának élesítéséhez. Ezzel a jellemzővel bizonyos személyek, mint a pl. takarítók élesíthetnek, anélkül, hogy joguk lenne más rendszer művelethez. A *Szokásos Élesítés*, lásd 4.3 fejezet.

### **4.7.4 Egygombos Stay Élesítés**

Tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig (lásd megj.1, 23. o.) a nem *Stay Zónának* definiált zónák élesítéséhez. A *Stay Élesítésről* lásd 4.4 fejezet.

### **4.7.5 Gyors Kilépés**

**HA A RENDSZER MÁR STAY ÉLESÍTETT:** ezzel a jellemzővel kiléphet már élesített területről és a rendszer éles marad.

**Kilépés és Stay Élesítés:** Tartsa nyomva a **[STAY]** gombot 3 mp-ig (lásd megj.1, 23. o.) a *Kilépés Késleltetés* (lásd 4.1

fejezet) indításához. Ha a *Kilépés Késleltetés* letelik, a rendszer visszatér *Stay Élesítésre*.

**Kilépés és Szokásos Élesítés:** Tartsa nyomva az [ENTER] gombot 3 mp-ig (lásd megj.1, 23. o.) a *Kilépés Késleltetés* (lásd 4.1 fejezet) indításához. Ha a *Kilépés Késleltetés* letelik, a rendszer *Szokásos Élesítésre* vált (lásd 4.3 fejezet).

**Kilépés és Kényszer Élesítés:** Tartsa nyomva a [FORCE] gombot 3 mp-ig (lásd megj.1, 23. o.) a *Kilépés Késleltetés* (lásd 4.1 fejezet) indításához. Ha a *Kilépés Késleltetés* letelik, a rendszer *Kényszer Élesítésre* (lásd 4.5 fejezet) vált.

#### **4.7.6 Egygombos Kényszer Élesítés**

Tartsa nyomva a [FORCE] gombot 3 mp-ig (lásd megj.1, 23. o.) a nyitott *Kényszer Zónák* kikerüléséhez. *Kényszer Élesítés* részletei, lásd 4.5 fejezet.

#### **4.7.7 Egygombos Kikerülés Programozás**

Tartsa nyomva a [BYP] gombot 3 mp-ig (lásd megj.1, 23. o.) *Kikerülés Programozás Módba* lépéshez (lásd 4.6 fejezet).

## 4.8 KULCSKAPCSOLÓ ÉLESÍTÉS

---

A rendszert lehet élesíteni, hatástalanítani kulcskapcsolóval. A kulcskapcsoló programozható *Stay Élesítésre* (lásd 4.4 fejezet) vagy *Szokásos Élesítésre* (lásd 4.3 fejezet) és partícióhoz rendelhető. A kulcskapcsoló működhet Fenntartott és Pillanatnyi kulcskapcsolóként.

Rendszer élesítéshez Fenntartott kulcskapcsolóval, állítsa a kulcskapcsolót “on” pozícióba. Hatástalanításhoz “off” pozícióba.

Rendszer élesítéshez Pillanatnyi kulcskapcsolóval, állítsa a kulcskapcsolót “on” pozícióba, majd fordítsa vissza “off” pozícióba. Ugyanígy hatástalaníthatja a rendszert.

## 4.9 AUTO-ÉLESÍTÉS

---

A ***Spectra*** riasztó rendszer programozható automatikus élesítésre a következő két körülmény alapján.

### 4.9.8 Időzített Auto Élesítés

Programozhatja a rendszer mindennapi automatikus élesedésének idejét.

Hogyan programozhatja az Auto-Élesítés Időzítőt?

- 1) Nyomja meg az [ENTER] gombot
- 2) Gépelje be a [MESTER KÓD]-OT
- 3) Írjon [101]-et Partíció 1-re vagy [102]-t Partíció 2-re
- 4) Gépelje be a kívánt [IDŐ]-t

*Példa: du.6:15 = 18:15*

**A Spectra 1689 LED Kezelőt** lásd még **Függelék A**.



A 60-mp-s Kilépés Késleltetés (lásd 4.1 fejezet) a rendszer élesedése előtt indul. Ekkor, az Auto-Élesítés törölhető a belépő kóddal.

#### **4.9.9 “Nincs Mozgás” Auto Élesítés**

A központ programozható a rendszer élesítésére és/vagy jelentés küldésre, ha nincs aktivitás a zónában az előre programozott ideig. Ez annak hasznos, aki súlyos beteget felügyel, vagy egyedül él.

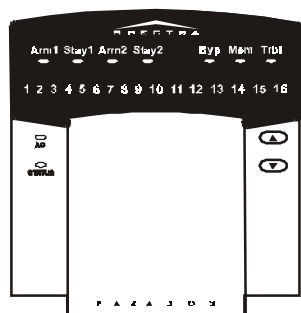
## 5.0 EGYÉB JELLEMZŐK



Minden kezelő külön állítható csipogásra vagy némára. A Csipogó Zónákat és a Kezelő Némítást újra kell programozni, ha a rendszer teljes táp vesztést szenved.

### 5.1 CSIPOGÓ ZÓNÁK PROGRAMOZÁSA

A *Csipogás Bekapcsolt* zóna kezelője csipogással tájékoztat minden nyitáskor.

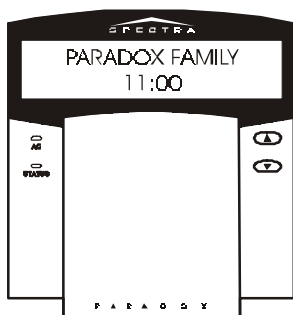


#### *Spectra 1689 LED Kezelő:*

Hogyan csipoghat a zóna?

- 1) Tartsa nyomva a **[9]** gombot 3 mp-ig
- 2) A kétjegyű zónaszám beírásával kivilágíthatja a csipogó zónáknak megfelelő gombokat. Például, zóna 2 csipogásához **[0]** majd **[2]**.
- 3) Nyomja meg az **[ENTER]** gombot mentéshez és kilépéshez.

A csipogás jellemző kikapcsolásához, a 2. lépésben írja be újra a zónaszámot, a szám kialszik, vagy nyomja meg a **[FORCE]** gombot a csipogás program eltávolításához. Ha csipogó zónákat programoz, ha nyomva tartja a **[9]** gombot az **[ARM1]**, **[STAY1]**, **[ARM2]**, **[STAY2]**, **[BYP]**, **[MEM]**, és **[TRBL]** gombok villognak. A más csipogó zónák is világítani fognak. A nem világító vagy kialudt zónák nem csipogók.



## **Spectra 1641 LCD Kezelő:**

Hogyan csipoghat a zóna?

- 1) Tartsa nyomva a **[9]** gombot 3 mp-ig
- 2) Gépelje be a kívánt zóna kétjegyű számát vagy az [s] vagy [t] gombokkal nézze meg a zónákat. Nyomja meg a **[FNC1]** gombot, ha akívánt zóna megjelenik.
- 3) Nyomja meg az **[ENTER]** gombot mentéshez és kilépéshez

A csipogás kikapcsolásához, a 3. lépésben írja be újra a zónaszámot (pl. zóna 2 csipogásának kikapcsolásához, **[0]** majd **[2]**) vagy nyomja meg a **[FNC1]** gombot, amikor a kikerült zóna megjelenik a képernyőn.

## **5.2 KEZELŐ NÉMÍTÁS**

Ha némított, a kezelő csak a megerősítő, elutasító csippanást hallatja, és csipog ha egy gombot lenyomnak. Ezért, ha némított, a kezelő nem csipog riasztás alatt. Tartsa nyomva a **[CLEAR]** gombot 3 mp-ig a némítás ki- vagy bekapcsolásához. Ha a kezelő megerősítőt csippan, a Kezelő Némítás bekapcsolt a kezelőre. Ha elutasítót csippan, a jellemző kikapcsolt.

## 5.3 PÁNIK RIASZTÁSOK

---

Vészhelyzet esetén, a **Spectra** rendszer három pánik riasztást kínál, melyek azonnal riasztást generálnak, két adott gomb egyidejű, 3 mp-s nyomva tartásakor. Igényeitől függően, ezek lehetnek hangos (sziréna vagy csengő) vagy néma riasztások és különböző üzeneteket küldhetnek a figyelő állomásnak. Például, **[1]** & **[3]** lenyomása “rendőrség hívást” jelent.

Tartsa nyomva **[1]** és **[3]** a rendőrség hívásához.

Tartsa nyomva **[4]** és **[6]** eü. riasztáshoz.

Tartsa nyomva **[7]** és **[9]** tűz riasztáshoz.

## 5.4 IDŐ PROGRAMOZÁSA (ÓRA)

---

Hogyan programozza a rendszer órát?

- 1) Nyomja meg az **[ENTER]** gombot
- 2) Gépelje be a **[MESTER KÓD]** -ot
- 3) Gépelje be **[100]**
- 4) Gépelje be a kívánt **[IDŐ]**-t.  
*Például: du.6:15 = 18:15*
- 5) Nyomja meg a **[CLEAR]**-T

**A Spectra 1689 LED Kezelőről** lásd még **Függelék A.**

## **5.5 PGM GOMB (PROGRAMOZHATÓ KIMENETEK)**

---

A **Spectra** rendszer egy vagy több programozható kimenettel rendelkezik (PGM). Ha egy esemény vagy körülmény jelentkezik a rendszerben, a PGM-mel resetelhet füstérzékelőket, aktiválhat lámpa kapcsolókat, nyithat/zárhat garázsajtókat és így tovább. A PGM programozható úgy, hogy az [FNC1] gomb 3 mp-s nyomva tartása aktiválja.

## **5.6 GYORS FUNKCIÓ GOMBOK**

---

A telepítő vagy a Biztonság Cég kérésére a következők egyikét kell tennie. Nyomja meg:

### **5.6.1 Teszt Jelentés**

[ENTER] + [MESTER KÓD] + [MEM]

Ha a rendszert biztonsági cég felügyeli, ez a jellemző teszt jelentést küld a cégnek.

### **5.6.2 PC hívása**

[ENTER] + [MESTER KÓD] + [BYP]

Hívást indít a WinLoad szoftvert használó biztonsági cég felé.

### **5.6.3 PC válasz**

[ENTER] + [MESTER KÓD] + [FORCE]

A WinLoad szoftvert használó biztonsági cég hívására válaszoltatja a rendszert

## 5.6.4 Kommunikáció Törlése

**[ENTER] + [MESTER KÓD] + [STAY]**

Minden kommunikációt töröl a Winload szoftverrel, ha volt.

## 5.7 KEZELŐ BEÁLLÍTÁSOK (csak LCD Kezelőkre)

---

Igényei szerint módosíthatja a kezelő beállításait.

- 1) Tartsa nyomva a **[6]** gombot 3 mp-ig
- 2) Válasszon egyet. Nyomja meg:
  - [1]** Háttérvilágítás: a kezelő világítása (7 a legfényesebb)
  - [2]** Kontraszt: karakterek élessége (7 a legvilágosabb)
  - [3]** Görgetés: üzenetek közti idő (7 a leglassabb)
- 3) Nyomja meg a **[s]** vagy **[t]** gombot módosításhoz
- 4) Nyomja meg az **[ENTER]** gombot mentéshez
- 5) Folytassa a 2. lépéssel vagy **[CLEAR]** kilépéshez

## 6.0 TŰZRIASZTÁSOK

---

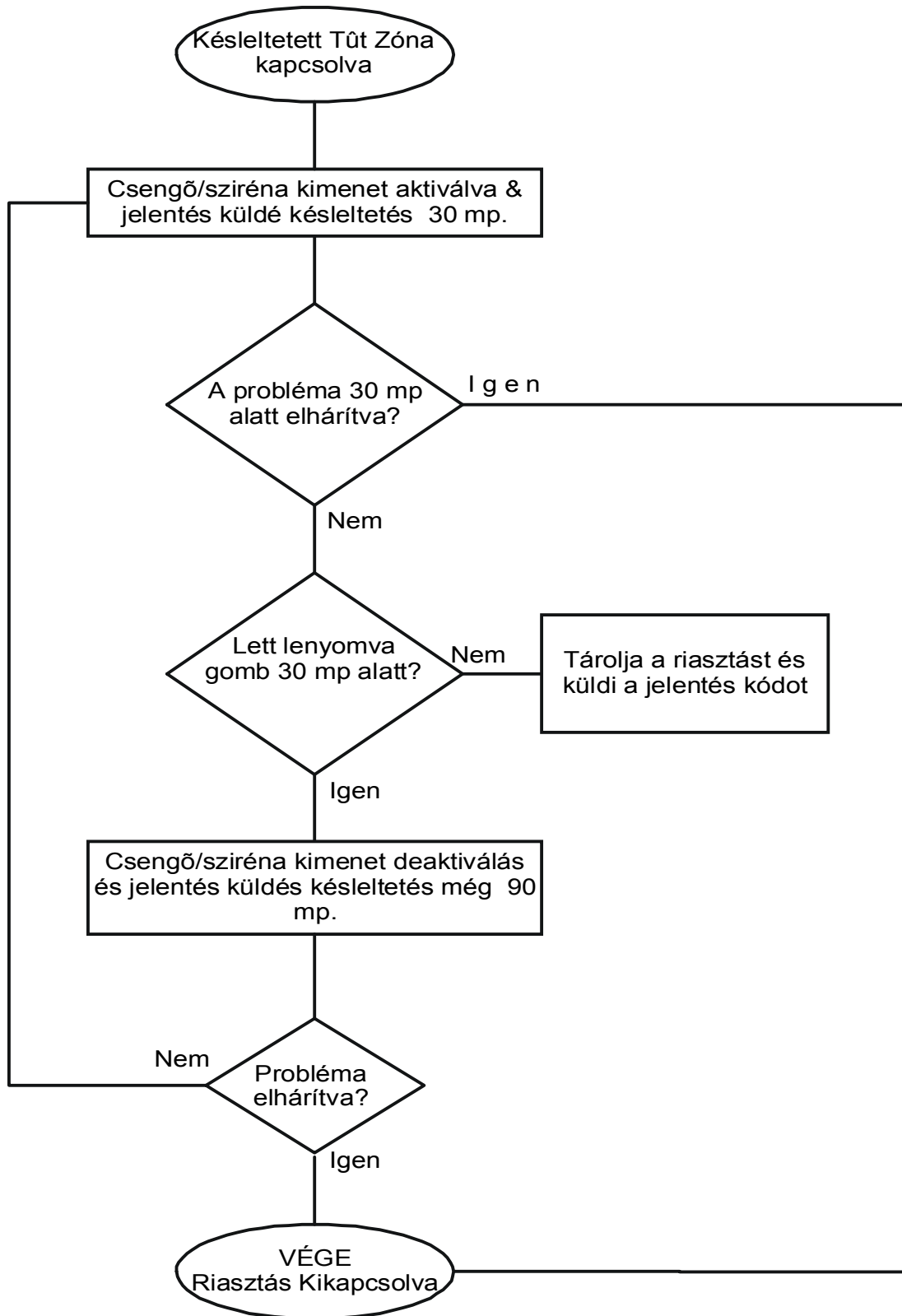
Tűz riasztáskor, a csengő/sziréna hármat “vijjog” 2 mp közökkel, amíg el nem némítják vagy resetelik érvényes belépő kóddal. Ha a zóna *Késleltetett Tűz Zóna*, késleltetés van mielőtt a rendszer kapcsolatba lép a Biztonsági Céggel. Ez a vakriasztások sürgősségű jelentését. Ha nincs tűz, azonnal hívja a biztonsági céget a sürgősségű intézkedés elkerülésére.

Mi a teendő, ha egy Késleltetett Tűz Zóna véletlenül bekapcsol?

- 1) Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot a riasztás 30 mp-je alatt.
- 2) Próbálja javítani a problémát.
- 3) Ha probléma fennmarad, a riasztás újraindul. Nyomja meg a **[CLEAR]** gombot újra.

Ezek a lépések késleltetik a jelentés küldését a Biztonsági Cég felé (lásd 6.1 ábra a 34. oldalon).

**Figure 6.1: Késleltetett Tűz Zóna Eseménysor**



## **Tűzveszély minimalizálása**

A három leggyakoribb tűz okozó:

- Az USA-ban a fő lakástűz okozó a főzés. A tűz okozta sérülésekben is első helyen áll. Általában felügyeletlenül hagyott főzés és emberi mulasztás miatt történnek nem a tűzhely mechanikai meghibásodásából.
- A tűz halál legfőbb okozója a figyelmetlen dohányzás. A füstérzékelők, nem gyúlékony ágynemű és kárpitozott bútór használata csökkenti a tűzveszélyt.
- A lakás tűz okozók második helyezettje a fűtés. Bár, családi házakban nagyobb gond a fűtés, mint a lakásokban, mert a lakásokban szakszerűbben karbantartott.

## **Tűzbiztonsági tippek**

- Tűz esetén, a legnagyobb ellenség az idő és minden másodperc számít! Először meneküljön, csak azután hívjon segítséget. Dolgozzon ki otthoni menekülési tervet és jelöljön ki külső találkozó pontot. A családba mindenki legalább két menekülési utat tudjon minden szobából. Gyakorolja a csukott szemmel való kijutást. Soha ne egyenesedjen fel tűzben, mindig a füst alatt kússzon és takarja el a száját. Soha semmilyen okból ne térjen vissza égő épületbe; az életébe kerülhet.
- Végül, legalább egy működő füstérzékelő rendkívül megnöveli a túlélés esélyeit. Rendszeresen gyakoroltassa családjával a menekülést.

## **Tűzjelző rendszer kiépítése**

A lakás tűzek éjjel a legveszélyesebbek. Füst és halálos gázok képződnek, melyek álmukban érik a lakókat. Tűzjelzésre füstérzékelőket kell elhelyezni minden hálórész elé, közvetlenül a hálósobához, minden szintre, az alagsorba is.

## 7.0 TESZT ÉS KARBANTARTÁS

---

Amikor a rendszer hatástalanított és a “READY” fény világít, aktiválja a mozgásérzékelőket, a védett területen való mozgással. Nyissa és zárja a védett ajtókat, ellenőrizze, hogy a hozzátartozó gomb világít. A telepítő tanácsot adhat, hogyan tesztelheti legjobban rendszerét.

Ne használjon lángot és éghető anyagot a tűzérzékelő berendezések tesztelésére. Hívja a telepítőjét a rendszer biztonságos tesztelésével kapcsolatban.

Rendeltetés szerű használat esetén a rendszer tulajdonképpen nem igényel karbantartást, csak rendszeres tesztet. Javasoljuk a készenléti akku három évenkénti cseréjét. Kérdezze telepítőjét a szükséges tesztekéről és rendszerességükről.

## 8.0 RENDSZER ADATOK

---

Zóna Leírás

Partíciózott a rendszer? Igen 1 Nem 1

Partíció 1 =

---

Partíció 2 =

---

Zónaszám és Leírás	Partíció 1 vagy 2	Kik.	Stay	Kény.	24ó	Belép. Késl.
01: _____	_____	1	1	1	1	1
02: _____	_____	1	1	1	1	1
Kulcskapcsoló?   1 N 1	_____					
Típus: _____						
03: _____	_____	1	1	1	1	1
Tűz zóna?   1 N 1	_____					
Késleltetett?   1 N 1	_____					
04: _____	_____	1	1	1	1	1
05: _____	_____	1	1	1	1	1
06: _____	_____	1	1	1	1	1
07: _____	_____	1	1	1	1	1
08: _____	_____	1	1	1	1	1
09: _____	_____	1	1	1	1	1

Zónaszám és Leírás	Partíció 1 vagy 2	Kik.	Stay	Kény.	24ó	Belép. Késl.
10: _____	_____	1	1	1	1	1
11: _____	_____	1	1	1	1	1
12: _____	_____	1	1	1	1	1
13: _____	_____	1	1	1	1	1
14: _____	_____	1	1	1	1	1
15: _____	_____	1	1	1	1	1
16: _____	_____	1	1	1	1	1

### Belépő Kódok

Biztonsági okokból, csak a felhasználó nevét írja és ne a belépő kódját. 4-jegyű Kódok 1 6-jegyű Kódok 1

Felhasználószám és Név	Partíció 1 vagy 2	Kik.	Stay	Kény.	Csak élesít	Csak PGM
001: _____ Rendszer Mester Kód Alap: <b>123456</b>	1 & 2	✓	✓	✓	1	1
002: _____ Mester Kód 1	_____	1	1	1	1	1
003: _____ Mester Kód 2	_____	1	1	1	1	1
004: _____	_____	1	1	1	1	1
005: _____	_____	1	1	1	1	1

Felhasználószám és Név	Partíció 1 vagy 2	Kik.	Stay	Kény.	Csak élesít	Csak PGM
006: _____	_____	1	1	1	1	1
007: _____	_____	1	1	1	1	1
008: _____	_____	1	1	1	1	1
009: _____	_____	1	1	1	1	1
010: _____	_____	1	1	1	1	1
011: _____	_____	1	1	1	1	1
012: _____	_____	1	1	1	1	1
013: _____	_____	1	1	1	1	1
014: _____	_____	1	1	1	1	1
015: _____	_____	1	1	1	1	1
016: _____	_____	1	1	1	1	1
017: _____	_____	1	1	1	1	1
018: _____	_____	1	1	1	1	1
019: _____	_____	1	1	1	1	1
020: _____	_____	1	1	1	1	1
021: _____	_____	1	1	1	1	1
022: _____	_____	1	1	1	1	1
023: _____	_____	1	1	1	1	1
024: _____	_____	1	1	1	1	1
025: _____	_____	1	1	1	1	1

<b>Felhasználószám és Név</b>	<b>Partíció 1 vagy 2</b>	<b>Kik.</b>	<b>Stay</b>	<b>Kény.</b>	<b>Csak élesít</b>	<b>Csak PGM</b>
026: _____	_____	1	1	1	1	1
027: _____	_____	1	1	1	1	1
028: _____	_____	1	1	1	1	1
029: _____	_____	1	1	1	1	1
030: _____	_____	1	1	1	1	1
031: _____	_____	1	1	1	1	1
032: _____	_____	1	1	1	1	1
033: _____	_____	1	1	1	1	1
034: _____	_____	1	1	1	1	1
035: _____	_____	1	1	1	1	1
036: _____	_____	1	1	1	1	1
037: _____	_____	1	1	1	1	1
038: _____	_____	1	1	1	1	1
039: _____	_____	1	1	1	1	1
040: _____	_____	1	1	1	1	1
041: _____	_____	1	1	1	1	1
042: _____	_____	1	1	1	1	1
043: _____	_____	1	1	1	1	1
044: _____	_____	1	1	1	1	1
045: _____	_____	1	1	1	1	1

**Spectra Keypads 41**

Felhasználószám és Név	Partíció 1 vagy 2	Kik.	Stay	Kény.	Csak élesít	Csak PGM
046: _____	_____	1	1	1	1	1
047: _____	_____	1	1	1	1	1
048: _____	_____	1	1	1	1	1
<i>Duress:   1 N 1</i>	_____					

### Speciális gombok és jellemzők

1 [ENTER] Egygombos Szokásos Élesítés aktiválva

1 [STAY] Egygombos Stay Élesítés aktiválva

1 [FORCE] Egygombos Kényszer Élesítés aktiválva

1 [BYP] Egygombos Kézi kikerülés Programozás aktiválva

### Pánik Riasztások:

[1] & [3] Rendőrség vagy \_\_\_\_\_ 1 Néma 1 Hangos 1 Ki

[4] & [6] Aux. vagy \_\_\_\_\_ 1 Néma 1 Hangos 1 Ki

[7] & [9] Tűz vagy \_\_\_\_\_ 1 Néma 1 Hangos 1 Ki

### PGMek:

PGM 1:

---

PGM 2:

---

PGM 3

---

## Rendszer Időzítők

Lépjen ki vagy be a területekre a kijelölt ajtón át.

*Kilépés Késleltetés 1* (Partíció 1): \_\_\_\_\_mp = kilépésre adot idő

*Kilépés Késleltetés 2* (Partíció 2): \_\_\_\_\_mp = kilépésre adot idő

*Belépés Késleltetés 1* = \_\_\_\_\_mp = hatástalanításra adott idő; belépés helyének zónaszáma \_\_\_\_\_

*Belépés Késleltetés 2* = \_\_\_\_\_mp = hatástalanításra adott idő; belépés helyének zónaszáma \_\_\_\_\_

A Riasztás aktiválja a szirénát vagy csengőt \_\_\_\_\_ percre.

## Egyéb Információk

Telepítő: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

Szervíz: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Felügyelet: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Ügyfélszám: \_\_\_\_\_

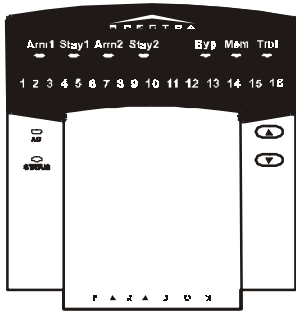
Riasztás küldő helye: \_\_\_\_\_ az

áramkörön: \_\_\_\_\_

Telefon csatlakoztatások helye:

---

## 9.0 FÜGGELÉK A



### Csak *Spectra 1689 LED Kezelők*

Csak akkor olvassa el a következőket ha már olvasta ezeket:

- *Felhasználó Belépő Kódok* (lásd 3.4 fejezet)
- *Rendszer Óra* (lásd 5.4 fejezet)
- *Auto-Élesítés Idő* (lásd 4.9 fejezet)

Miután begépelte a programozni kívánt szekció 3 jegyét, az **[ARM1]** és **[STAY1]** világít. Ha értéket programoz, a programozott érték első számjegyének megfelelő szám szintén világít. Ekkor, elkezdheti a szükséges adat bevitelét. A számjegy begépelése után a következő számjegyhez tartozó szám fog világítani. Például, ha meg akarja változtatni a *Felhasználó Kód 004-et* 123456-ről 454545-re, miután belépett **[004]** szekcióba, az **[1]** fog világítani. Nyomja meg a **[4]** gombot és **[2]** fog világítani, majd nyomja meg a **[5]** gombot és **[3]** fog világítani...

VAGY

Miután begépelte a kívánt szekció 3 jegyét, bármilyen adatbevitel előtt, nyomja meg az **[ENTER]** gombot *Adat Kijelző Módba* lépéshez. Az **[ARM1]** és **[STAY1]** fog világítani. Az *Adat Kijelző Módban*, megnyomva az **[ENTER]** gombot az aktuális szekció számjegyei futnak végig és a **[BYP]**, **[MEM]** & **[TRBL]** fog villogni. A szekció utolsó számjegye után, nyomja meg az **[ENTER]** gombot és automatikusan a következő szekcióba lép. **[CLEAR]** kilépéshez.

**P ▲ R ▲ D O X<sup>®</sup>**  
**S E C U R I T Y S Y S T E M S**  
[www.paradox.ca](http://www.paradox.ca)

PRINTED IN CANADA - 06/01  
SPEKEU-03

[perfektalarm.hu](http://perfektalarm.hu)